Przykładowe programy użytkowe:

edytor grafiki Paint – do tworzenia lub modyfikacji obrazów,

edytor tekstu – do redagowania tekstów,

arkusz kalkulacyjny – do wykonywania obliczeń,

baza danych – do gromadzenia danych i ustalania sposobu ich przetwarzania,

program do tworzenia prezentacji – do wykonywania prezentacji multimedialnych,

przeglądarka internetowa – do przeglądania stron internetowych,

programy edukacyjne – do pogłębiania wiedzy z różnych dziedzin.